SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA MTS. AL-FURQON BANJARMASIN

Dian Agustini¹⁾ Muthia Farida²⁾

¹ Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan

Email : dian.da989@gmail.com

² Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan

Email : muthiafarida59@gmail.com

ABSTRAK

Masalah yang ditemukan adalah terdapat kesalahan yang cukup besar pada kegiatan administrasi perpustakaan karena menggunakan beberapa buku induk. Hal itu juga mengakibatkan kegiatan administrasi menjadi cukup rumit. Selain itu penyimpanan data belum teratur dan membuat penyusunan laporan cukup sulit. Maka hal tersebut berdampak pada penurunan kinerja karyawan perpustakaan Mts. Al-Furqon Banjarmasin.

Penelitian ini bertujuan dengan menggunakan sistem informasi perpustakaan sekolah tersebut dapat memberikan solusi terhadap masalah yang berkaitan dengan sistem informasi perpustakaan pada sekolah tersebut, mempermudah pembuatan laporan perpustakaan dengan menggunakan sarana komputer untuk informasi yang tepat, akurat dan terpercaya dengan menggunakan pemrograman Visual Basic.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode pengamatan langsung (survei), wawancara dan studi pustaka. Selanjutnya melakukan analisis sistem dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan yang dilanjutkan lagi dengan pembuatan sistem informasi perpustakaan sekolah, tahap pembuatan dan pengujian program.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Perpustakaan, Sekolah, Visual Basic

1. PENDAHULUAN

Dari hasil observasi didapatkan informasi bahwa terdapat permasalahan di perpustakaan Mts. Al-Furqon Banjarmasin. Masalah yang ditemukan adalah terdapat kesalahan yang cukup besar pada kegiatan administrasi perpustakaan karena menggunakan beberapa buku induk. Hal itu juga mengakibatkan kegiatan administrasi menjadi cukup rumit. Selain itu penyimpanan data belum teratur dan membuat penyusunan laporan cukup sulit. Maka hal tersebut berdampak pada penurunan kinerja karyawan perpustakaan Mts. Al-Furqon Banjarmasin

2. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah *Waterfall* yang mempunyai enam tahapan yaitu : Rekayasa dan Pemodelan Sistem (*System Engineering*), Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (*Analysis*), Perancangan Perangkat Lunak (*Design*), Pengkodean (*Coding*), Pengujian

Perangkat Lunak (*Testing*), Pemeliharaan Perangkat Lunak (*Maintenance*). Teknik testing sistem menggunakan teknik Blackbox.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem yang pertama adalah gambaran aplikasi atau program yang dibuat.

1. Data Flow Diagram (DFD)

Merupakan Data flow diagram dari Sistem Informasi Perpustakaan.

Gambar 1. DFD Sistem Informasi Perpustakaan

2. Form Login

Form yang digunakan untuk login pada Sistem Informasi.

Gambar 2. Form Login

3. Menu Utama

Merupakan Menu Utama yang ada pada Sistem Informasi Perpustakaan.

Gambar 3. Form Utama

4. Form Input Data Buku

Merupakan Form yang digunakan untuk penginputan buku pada Sistem Informasi Perpustakaan

Kode Buku	Judul Buku	Pengarang	Penerbit	Jenis Buku
B0001	ASD	ASDAS	SDASD	Ilmu Pengetahuan
B0002	Fakta dan Konsep	Totok Gunawan	Intet Plus	Ilmu Pengetahuan
B0003	Aktif Biologi X	Wijaya Jati	Ganesha X	Dili
B0004	Classical Object Er	Robert R. Schacht	Mc graw Hill	Pilih
B0005	Classical Object Er	Robert R. schacht	Mc graw Hill	Pilih

Gambar 4. Form Input Data Buku

5. Form Data Anggota

Merupakan form input data anggota pada Sistem Informasi Perpustakaan.

Kode Anggota	Nama	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir
A0001	SA	Laki - Laki	SA	12/25/2008
A0002	Finnda	Perempuan	Kebumen	12/25/2008

Gambar 5. Form Input Data Anggota

6. Form Peminjaman

Merupakan form input data buku yang

dipinjam oleh anggota perpustakaan.

Gambar 6. Form Input Data Peminjaman

7. Pengujian Sistem

Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian menggunakan Metode *Blackbox*. Pengujian *Black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *blackbox* memungkinkan perekrut perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi login Admin	Black Box
	Verifikasi login Staf	Black Box
Pengolahan Data Buku	Tambah, Simpan, Edit, Update, Hapus, Cari	Black Box
Pengolahan Data Anggota	Tambah, Simpan, Edit, Update, Hapus, Cari	Black Box
Pengolahan Data Pinjaman Buku	Tambah, Simpan, Cetak, Batal	Black Box
Pengolahan Data Pengembalian Buku	Tambah, Batal, Simpan	Black Box

Gambar 7. Pengujian Metode Blackbox

4. KESIMPULAN

Dengan adanya sistem informasi perpustakaan dengan sistem terkomputerisasi maka dapat menyakinkan informasi secara cepat, terjaminnya pengolahan data dalam pembuatan laporan yang dievaluasi setiap akhir tahun ajaran serta dapat memberikan pelayanan maksimal dan dapat meningkatkan kinerja perpustakaan sekolah.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Kurniawan, F. (2017). *Pengertian Sistem Secara Umum dan Menurut Para Ahli*.
- Irmawati, D. dan Y. Indriharsari (2014). *Sistem Informasi Kearsipan*
- Kuswidiardi, J. (2015). *Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Database Sql Server 2000 di Perpustakaan SMK YPKK 1 Sleman: UNY*.
- Kusworo, K. dan S. Soenarto (2016). *Factors Affecting Smp/Mts Students' motivation To Go Into Vocational Schools In Sleman District*
- Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan 23(2): Hlm. 163-174.