Technologia : Jurnal Ilmiah
p-ISSN: 2086-6917, e-ISSN: 2656-8047
Homepage: https://ojs.uniska-bjm.ac.id/index.php/JIT/index
Vol. 17, No. 3, Juli 2026

Aplikasi Pencarian dan Penyewaan Pada Sukses Kost Berbasis Web Mobile

Muhammad Arif Furqon[1*], Sudewi[2], Suyono[3]
[1] Prodi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Ilmu Komputer, Institut Bakti Nusantara, Indonesia
[2] Prodi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Ilmu Komputer, Institut Bakti Nusantara, Indonesia
[3] Prodi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Ilmu Komputer, Institut Bakti Nusantara, Indonesia

Informasi Artikel:
Dikirim: 12-06-2026; Diterima: 01-07-2026; Diterbitkan: 10-07-2026
Doi : http://dx.doi.org/10.31602/tji.v17i3.24424

Abstrak

Tempat kost merupakan salah satu jenis hunian sementara yang banyak dibutuhkan oleh mahasiswa, pelajar, maupun pekerja yang berasal dari luar daerah. Namun, proses pencarian dan penyewaan kost masih sering dilakukan secara konvensional melalui rekomendasi atau survei langsung ke lokasi, sehingga memerlukan waktu dan tenaga yang cukup besar serta sering kali tidak memberikan informasi yang lengkap mengenai harga, fasilitas, dan ketersediaan kamar. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi pencarian dan penyewaan kost berbasis web mobile pada Sukses Kost guna mempermudah pengguna dalam memperoleh informasi dan melakukan pemesanan kost secara online. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah Waterfall yang terdiri atas tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan pengujian. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Perancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang meliputi use case diagram, activity diagram, sequence diagram, dan class diagram, sedangkan implementasi sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan basis data MySQL. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu menyediakan informasi kost secara real-time, mempermudah pencarian kost berdasarkan lokasi, harga, dan fasilitas, mendukung proses pemesanan secara online, serta membantu pengelola dalam mengelola data kost dan penyewa secara lebih efektif dan terstruktur. Dengan demikian, sistem ini dapat meningkatkan efisiensi pelayanan, kemudahan akses informasi, serta kualitas pengelolaan penyewaan kost pada Sukses Kost.
Kata Kunci: *Programming, Rumah Kost, Sistem Informasi.*

This is an open-access article under a Creative Commons Attribution 4.0 International (CC-BY 4.0) License. Copyright ©**2026** by authors.

Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, khususnya dalam kemudahan akses informasi dan layanan digital. Sistem informasi berbasis web menjadi salah satu solusi yang banyak digunakan karena mampu menyediakan informasi secara cepat, akurat, dan dapat diakses kapan saja. Selain meningkatkan kualitas layanan, sistem berbasis web juga membantu pengelolaan data menjadi lebih efektif dan terstruktur [1].

Kebutuhan akan hunian sementara seperti rumah kost terus meningkat, terutama di kalangan mahasiswa dan pekerja dari luar daerah. Namun, proses pencarian kost masih sering dilakukan secara konvensional melalui survei langsung atau rekomendasi dari kerabat sehingga memerlukan waktu dan tenaga yang cukup besar. Keterbatasan informasi mengenai lokasi, harga, fasilitas, dan ketersediaan kamar juga sering menjadi kendala bagi calon penyewa dalam menemukan kost yang sesuai dengan kebutuhannya [2].

Selain permasalahan pencarian, proses penyewaan kost yang masih dilakukan secara manual juga menimbulkan berbagai kendala. Calon penyewa umumnya harus datang langsung ke lokasi untuk memperoleh informasi dan memastikan ketersediaan kamar. Di sisi lain, pengelola kost masih mengandalkan cara konvensional dalam promosi, pencatatan data penyewa, dan pengelolaan pembayaran. Kondisi tersebut berpotensi menyebabkan keterlambatan informasi, kesalahan pencatatan, serta menurunkan efisiensi pelayanan [3].

Perkembangan teknologi mobile semakin memperkuat kebutuhan akan sistem informasi yang fleksibel dan mudah diakses. Penggunaan smartphone yang semakin luas menjadikan aplikasi berbasis web mobile sebagai alternatif yang efektif karena dapat diakses melalui berbagai perangkat tanpa memerlukan instalasi aplikasi khusus. Selain memberikan kemudahan akses, sistem web mobile juga mendukung penyajian informasi secara real time sehingga pengguna dapat memperoleh informasi yang lebih cepat dan akurat [4].

Sukses Kost sebagai salah satu penyedia hunian sementara masih menghadapi permasalahan dalam pengelolaan informasi dan pelayanan kepada pelanggan. Informasi mengenai harga, fasilitas, dan ketersediaan kamar belum tersampaikan secara optimal kepada calon penyewa. Selain itu, pengelolaan data penyewa dan transaksi pembayaran masih dilakukan secara manual sehingga berpotensi menimbulkan ketidakakuratan data serta menghambat proses pelayanan [5], [6], [7].

Berbagai penelitian sebelumnya telah mengembangkan sistem informasi kost berbasis web maupun mobile untuk membantu proses pencarian dan penyewaan kost [2], [3], [4]. Penelitian lain juga telah menerapkan metode RAD dan Agile dalam pengembangan sistem informasi kost guna meningkatkan kualitas layanan dan pengelolaan data [8], [9], [10]. Meskipun demikian, sebagian penelitian masih berfokus pada fungsi tertentu dan belum mengintegrasikan fitur pencarian, pemesanan, serta pengelolaan data dalam satu sistem yang responsif.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini mengembangkan aplikasi pencarian dan penyewaan kost berbasis web mobile yang mengintegrasikan fitur pencarian kamar, pemesanan online, dan pengelolaan data dalam satu platform. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sistem yang dapat meningkatkan efisiensi pencarian kost, mempermudah proses penyewaan, serta membantu pengelola dalam mengelola data secara lebih efektif, akurat, dan terstruktur.

Tinjauan Pustaka

Sistem informasi merupakan kombinasi teknologi, manusia, prosedur, dan basis data yang digunakan untuk mengolah serta menyajikan informasi kepada pengguna. Perkembangan teknologi mendorong pemanfaatan sistem informasi berbasis web karena mampu menyediakan informasi secara cepat, akurat, dan mudah diakses melalui internet. Selain itu, sistem informasi berbasis web dapat meningkatkan efektivitas pengelolaan data dan kualitas layanan [16], [21].

Rumah kost merupakan hunian sementara yang banyak digunakan oleh mahasiswa, pelajar, dan pekerja dari luar daerah. Namun, proses pencarian kost masih sering dilakukan secara konvensional melalui rekomendasi atau survei langsung ke lokasi sehingga kurang efisien. Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi yang mampu menyediakan informasi mengenai lokasi, harga, fasilitas, dan ketersediaan kamar secara lebih mudah [2].

Perkembangan smartphone juga mendorong penggunaan aplikasi berbasis web mobile. Platform ini memungkinkan pengguna mengakses informasi secara fleksibel tanpa instalasi aplikasi khusus serta didukung tampilan yang responsif dan mudah digunakan [4].

Dalam pengembangan sistem, Unified Modeling Language (UML) digunakan untuk memodelkan fungsi, proses, dan hubungan antar komponen sistem [17], [20]. Sementara itu, pengelolaan data dilakukan menggunakan MySQL yang mampu menyimpan data secara

terstruktur dan mendukung aplikasi berbasis web [18]. Adapun metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall karena memiliki tahapan yang sistematis, mulai dari analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, hingga pengujian [15], [16].

Beberapa penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa sistem informasi kost berbasis web dan mobile mampu meningkatkan efisiensi pencarian, pemesanan, dan pengelolaan data kost [2], [3], [4], [9]. Berdasarkan temuan tersebut, penelitian ini mengembangkan aplikasi pencarian dan penyewaan kost berbasis web mobile yang mengintegrasikan fitur pencarian, pemesanan, dan pengelolaan data dalam satu platform guna meningkatkan kemudahan layanan bagi pengguna dan pengelola kost.

Metodologi

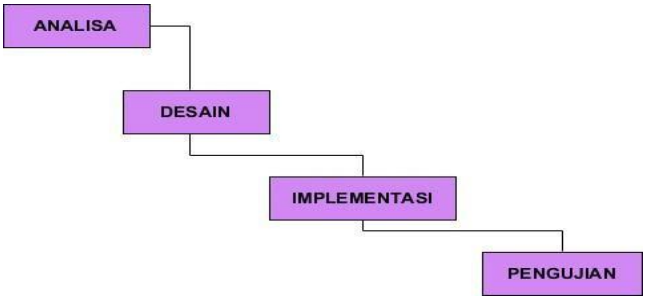
Metode penelitian yang digunakan meliputi teknik pengumpulan data dan metode pengembangan sistem. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka untuk memperoleh informasi yang akurat mengenai permasalahan yang diteliti.

Observasi dilakukan secara langsung di Sukses Kost, Desa Sridadi, Kecamatan Kalirejo, pada 15 Mei 2024. Hasil observasi menunjukkan bahwa promosi kost masih menggunakan papan informasi sehingga calon penyewa harus datang langsung untuk memperoleh informasi mengenai ketersediaan kamar dan fasilitas. Kondisi ini menunjukkan perlunya sistem informasi berbasis web untuk meningkatkan efektivitas penyebaran informasi [11].

Untuk memperdalam hasil observasi, dilakukan wawancara menggunakan teknik purposive sampling terhadap 10 responden yang terdiri atas 1 pemilik kost, 6 mahasiswa atau pelajar, dan 3 perantau. Wawancara dengan Bapak Akhmad Durori selaku pemilik Sukses Kost menunjukkan bahwa promosi, pencarian kamar, pencatatan data penyewa, dan pengelolaan pembayaran masih dilakukan secara manual sehingga berpotensi menimbulkan keterlambatan informasi dan kesalahan pencatatan [12].

Selanjutnya, studi pustaka dilakukan dengan mengkaji jurnal dan penelitian terdahulu yang relevan. Hasil kajian menunjukkan bahwa sistem informasi berbasis web mampu meningkatkan efisiensi pencarian kost, mempermudah pengelolaan data penyewa, dan menyediakan informasi secara real time [13][14].

Berdasarkan hasil pengumpulan data tersebut, penelitian ini menggunakan metode Waterfall sebagai metode pengembangan sistem. Metode ini dipilih karena memiliki tahapan yang sistematis dan terstruktur, mulai dari analisis kebutuhan, desain, implementasi, hingga pengujian, sehingga sistem yang dikembangkan dapat sesuai dengan kebutuhan pengguna [15][16].



Gambar 1. Metode Pengembangan Sistem

Tahap analisis dilakukan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem dan permasalahan dalam proses pencarian serta pengelolaan rumah kost melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Hasil analisis menunjukkan bahwa promosi, pencatatan penghuni, dan pengelolaan pembayaran masih dilakukan secara manual sehingga diperlukan sistem informasi berbasis web yang lebih efektif.

Berdasarkan hasil analisis, tahap desain dilakukan dengan merancang basis data menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD) dan memodelkan sistem menggunakan

Unified Modeling Language (UML), yang meliputi use case, activity, sequence, dan class diagram [18]. Selain itu, dirancang antarmuka sistem dan pengelolaan basis data untuk mendukung kebutuhan sistem. Tahap implementasi dilakukan menggunakan PHP dan MySQL sehingga menghasilkan sistem pencarian dan penyewaan kamar kost berbasis digital [19].

Selanjutnya, sistem diuji menggunakan metode Black Box Testing untuk memastikan seluruh fungsi berjalan sesuai kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan pada fitur utama sehingga sistem diharapkan mampu menjadi solusi yang lebih efektif dibandingkan metode manual [17].

Hasil

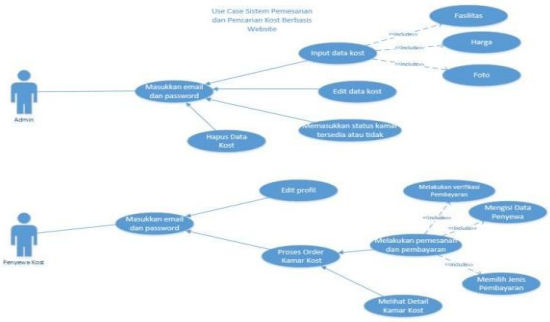
Sistem informasi kos berbasis web yang dikembangkan dalam penelitian ini memiliki beberapa fitur utama yang dapat digunakan oleh pengguna maupun pemilik kos. Fitur tersebut antara lain pencarian kos berdasarkan lokasi, harga sewa, serta fasilitas kamar yang tersedia sehingga pengguna dapat menemukan kos yang sesuai dengan kebutuhan mereka dengan lebih mudah.

Desain Sistem

Dalam proses perancangan sistem digunakan Unified Modeling Language (UML) untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan sistem secara terstruktur [20]. Selain itu, dilakukan perancangan basis data untuk mengorganisasi dan mengelola data secara efisien guna mendukung proses pengolahan data dalam sistem informasi [21].

Salah satu diagram UML yang digunakan adalah use case diagram. Diagram ini menggambarkan interaksi antara pengguna dan sistem serta menunjukkan fungsi-fungsi utama yang dapat dijalankan. Dengan demikian, use case diagram membantu pengembang memahami kebutuhan sistem dari sudut pandang pengguna melalui hubungan antara aktor dan use case yang tersedia [22].

Use case diagram pada Gambar 2 digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem dalam aplikasi pemesanan kost berbasis web.



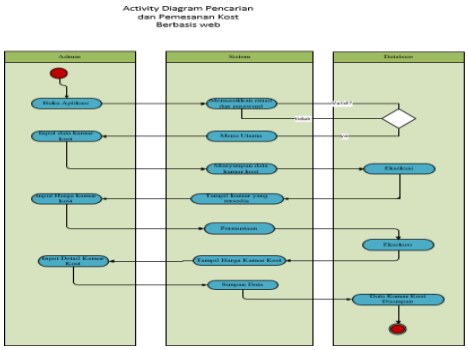
Gambar 2. *Use Case Diagram*

Use case Sistem Pemesanan dan Pencarian Kost Berbasis Website pada Gambar 2 menggambarkan interaksi antara dua aktor utama, yaitu Admin dan Penyewa Kost. Kedua aktor memulai proses dengan login menggunakan email dan password untuk mengakses sistem sesuai hak akses masing-masing.

Setelah berhasil login, Admin dapat mengelola data kost dengan menambah, mengubah, dan menghapus informasi kost, seperti fasilitas, harga sewa, foto, dan status ketersediaan kamar. Sementara itu, Penyewa Kost dapat mencari dan melihat detail kamar yang tersedia, kemudian melakukan pemesanan dengan mengisi data diri, memilih metode pembayaran, dan melakukan pembayaran. Sistem akan memverifikasi pembayaran sebelum transaksi dinyatakan berhasil dan status kamar diperbarui menjadi tidak tersedia.

Kemudian, untuk menggambarkan alur kerja sistem secara lebih rinci, digunakan activity diagram. Activity diagram merupakan salah satu diagram dalam Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk memodelkan urutan aktivitas dan aliran proses dalam sistem, sehingga memudahkan pemahaman terhadap alur kerja dan interaksi antaraktivitas yang terjadi

[15][16]. Activity diagram pada Gambar 3 digunakan untuk menggambarkan alur proses pencarian dan pemesanan kost berbasis web



Gambar 3. ***Activity Diagram***

Activity Diagram Pencarian dan Pemesanan Kost Berbasis Web pada Gambar 3 menggambarkan alur sistem yang melibatkan tiga swimlane, yaitu Admin, Sistem, dan Database. Proses diawali saat Admin melakukan login dengan memasukkan email dan password. Sistem kemudian memvalidasi data melalui Database. Jika data tidak valid, pengguna diminta login kembali, sedangkan jika valid, Admin diarahkan ke menu utama.

Setelah berhasil login, Admin dapat menginput data kamar kost, seperti informasi kamar, harga, dan detail kost. Data yang dimasukkan diproses oleh Sistem dan disimpan ke Database melalui eksekusi query. Setelah tersimpan, sistem menampilkan informasi kamar kost yang tersedia beserta detailnya.

Secara keseluruhan, diagram ini menunjukkan bahwa setiap aktivitas Admin diproses oleh Sistem sebelum disimpan ke Database. Alur tersebut menggambarkan proses pengelolaan data kost secara terstruktur, mulai dari autentikasi pengguna hingga penyimpanan data secara permanen.

Untuk menggambarkan struktur sistem yang dikembangkan, digunakan class diagram. Class diagram merupakan salah satu diagram dalam Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk memodelkan struktur statis sistem dengan menunjukkan kelas, atribut, metode, serta hubungan antar kelas. Diagram ini membantu memperjelas struktur sistem sebelum tahap implementasi perangkat lunak dilakukan [17][18].



Gambar 4. ***Class Diagram***

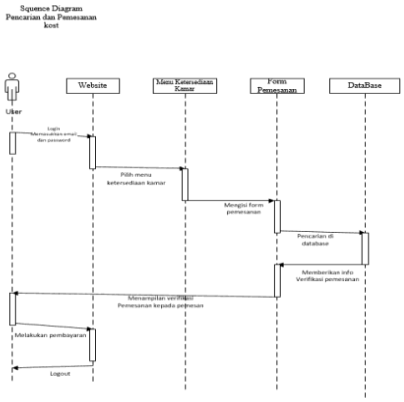
Kelas Login berfungsi sebagai mekanisme autentikasi pengguna dalam sistem. Kelas ini memiliki atribut email dan password yang digunakan untuk menyimpan kredensial saat proses login. Melalui method Login(), sistem melakukan validasi data pengguna sebelum memberikan akses ke fitur yang tersedia.

Setelah proses autentikasi berhasil, data pengguna dikelola melalui Kelas DataUser. Kelas ini menyimpan informasi pengguna yang terdiri atas id, nama, password, email, alamat, dan nohp. Selain itu, tersedia method Tambah User(), Edit User(), dan Hapus User() yang digunakan untuk mengelola data pengguna dalam sistem.

Selanjutnya, Kelas Data Kost berperan sebagai komponen utama yang menyimpan seluruh informasi terkait kost yang ditawarkan. Atribut yang dimiliki meliputi idkost, id_user, namapemilik, namakost, alamat, harga, ukuran, status ketersediaan, metode pembayaran, deskripsi, gambar, dan nohp. Pengelolaan data kost dilakukan melalui method Tambah Data Kost(), Edit Data Kost(), dan Hapus Data Kost().

Untuk memudahkan pengguna dalam menemukan kost yang sesuai, sistem menyediakan Kelas Filterkost. Kelas ini memiliki atribut kategori, alamat, dan harga yang digunakan sebagai parameter pencarian. Melalui method filter(), sistem dapat menampilkan data kost berdasarkan kriteria yang dipilih sehingga proses pencarian menjadi lebih efektif dan efisien.

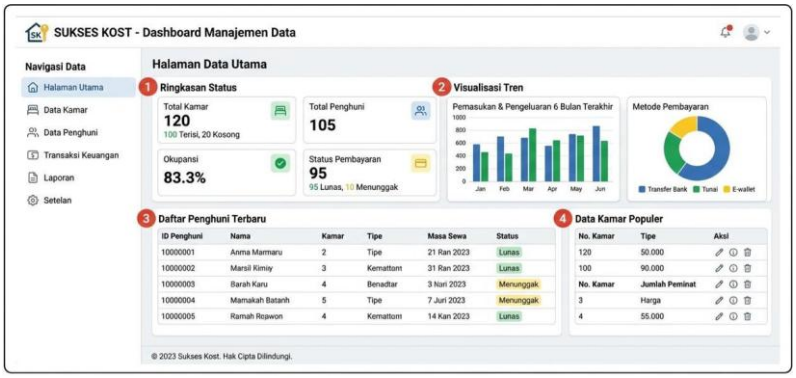
Selain mengelola data pengguna dan kost, sistem juga menyediakan Kelas TentangKami yang berfungsi untuk mengelola informasi statis mengenai aplikasi. Kelas ini memiliki atribut judul dan isi, serta method Add(), Save(), dan Delete() yang memungkinkan admin menambah, memperbarui, atau menghapus informasi yang ditampilkan.



Gambar 5. *Sequence Diagram*

Sequence diagram merupakan salah satu diagram dalam Unified Modeling Language (UML) yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antar objek dalam sistem berdasarkan urutan waktu terjadinya pesan. Diagram ini menunjukkan proses komunikasi antara aktor dan objek sistem secara kronologis sehingga alur kerja suatu fungsi dapat dipahami dengan lebih jelas [19][20].

Pada proses pemesanan kost, setelah data pemesanan berhasil disimpan ke dalam database, sistem akan menampilkan notifikasi bahwa pemesanan telah berhasil dilakukan. Selanjutnya, pengguna dapat melakukan pembayaran sesuai ketentuan yang berlaku hingga transaksi selesai diproses oleh sistem.



Gambar 7. Halaman Data

Gambar tersebut menampilkan halaman detail pemesanan kamar pada aplikasi Sukses Kost. Pada halaman ini, terlihat informasi lengkap mengenai kamar yang ditawarkan, termasuk foto kamar, harga sewa per bulan, serta deskripsi fasilitas yang tersedia. Informasi ini meliputi detail seperti ukuran kamar, lokasi, dan fasilitas pendukung seperti listrik, air, serta peraturan yang berlaku. Terdapat juga tombol Pesan yang memungkinkan pengguna untuk melanjutkan proses pemesanan setelah memastikan pilihan kamar yang sesuai dengan kebutuhannya. Halaman ini dirancang agar calon penyewa dapat memperoleh informasi yang jelas sebelum melakukan transaksi, sehingga dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang tepat.



Gambar 8. Desain Profil

Gambar tersebut menampilkan halaman Profil pada aplikasi Sukses Kost. Halaman ini berfungsi untuk menampilkan dan mengelola informasi pribadi pengguna yang meliputi nama, alamat, dan telepon. Data tersebut ditampilkan dalam bentuk kolom teks yang dapat diedit sesuai kebutuhan. Selain itu, terdapat opsi untuk mengubah profil dengan menekan tautan Ubah Profil serta mengubah kata sandi melalui tautan Ubah Password. Di bagian bawah, tersedia tombol Kembali yang mengarahkan pengguna ke halaman sebelumnya. Halaman ini penting untuk menjaga akurasi informasi pengguna serta mempermudah pengelolaan akun agar sesuai dengan data terbaru.

Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing untuk memastikan bahwa setiap fungsi pada aplikasi pencarian dan penyewaan kost berbasis web mobile berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pengujian dilakukan dengan mengamati keluaran sistem berdasarkan masukan yang diberikan tanpa memperhatikan struktur kode program.

Tabel 1. Hasil Pengujian Sistem

No	Modul/Fitur	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil
1	Login	Memasukkan email dan password yang benar	Sistem menampilkan halaman utama	Sesuai
2	Login	Memasukkan email atau password yang salah	Sistem menampilkan pesan kesalahan	Sesuai
3	Registrasi Pengguna	Mengisi seluruh data registrasi	Data tersimpan pada database	Sesuai
4	Pencarian Kost	Memasukkan kata kunci lokasi	Sistem menampilkan data kost sesuai lokasi	Sesuai

5	Filter Harga	Memilih rentang harga tertentu	Sistem menampilkan kost sesuai harga	Sesuai
6	Detail Kost	Memilih salah satu data kost	Sistem menampilkan detail kost	Sesuai
7	Pemesanan Kost	Mengisi data pemesanan	Data pemesanan tersimpan	Sesuai
8	Pengelolaan Data Kost	Menambah data kost	Data tersimpan pada sistem	Sesuai
9	Pengelolaan Data Kost	Mengubah data kost	Data berhasil diperbarui	Sesuai
10	Pengelolaan Data Kost	Menghapus data kost	Data berhasil dihapus	Sesuai
11	Profil Pengguna	Mengubah data profil	Data profil berhasil diperbarui	Sesuai
12	Logout	Menekan tombol logout	Sistem kembali ke halaman login	Sesuai

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan, seluruh fitur utama sistem dapat berfungsi sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan. Sistem mampu menjalankan proses autentikasi pengguna, pencarian kost, pemesanan kamar, serta pengelolaan data kost dan profil pengguna tanpa ditemukan kesalahan fungsional yang signifikan. Hasil tersebut menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan telah memenuhi kebutuhan pengguna dan siap digunakan sebagai media pencarian serta penyewaan kost berbasis web mobile.

Pembahasan

Sistem informasi pencarian dan pemesanan rumah kost berbasis web yang dikembangkan dalam penelitian ini bertujuan untuk mengatasi keterbatasan informasi dan meningkatkan efisiensi proses pencarian serta penyewaan kamar kost. Sistem ini mengintegrasikan fitur pencarian berbasis filter, informasi detail kamar, pemesanan daring, dan pengelolaan data oleh admin dalam satu platform web mobile yang responsif [21].

Hasil implementasi menunjukkan bahwa pengguna dapat mencari kost secara lebih mudah melalui filter harga, lokasi, dan fasilitas. Sistem juga mampu menampilkan hasil pencarian secara cepat dan akurat karena didukung oleh basis data yang terstruktur. Kemudahan ini membantu pengguna menemukan kost yang sesuai dengan kebutuhan secara lebih efektif [22].

Setelah menemukan kost yang diinginkan, pengguna dapat melihat informasi kamar secara lengkap, meliputi foto, fasilitas, harga sewa, dan lokasi. Penyajian informasi yang komprehensif tersebut membantu calon penyewa memperoleh gambaran yang jelas sebelum mengambil keputusan pemesanan [23].

Pada aspek transaksi, sistem memungkinkan pengguna melakukan pemesanan kamar secara langsung dengan mengisi data penyewa dan memilih metode pembayaran yang tersedia. Seluruh proses berlangsung secara terintegrasi serta didukung mekanisme validasi data sehingga dapat meminimalkan kesalahan dan meningkatkan efektivitas transaksi [24].

Di sisi lain, sistem juga memudahkan admin dalam mengelola data kost, mulai dari menambah, memperbarui, hingga menghapus data serta mengatur status ketersediaan kamar secara real time. Pengelolaan yang terkomputerisasi ini meningkatkan efisiensi kerja dan menjaga keakuratan informasi yang ditampilkan kepada pengguna [25].

Selain mendukung pengelolaan dan transaksi, sistem berbasis web ini mampu memperluas jangkauan promosi kost karena informasi dapat diakses oleh masyarakat tanpa batasan geografis. Kondisi tersebut memberikan peluang yang lebih besar bagi pemilik kost untuk menjangkau calon penyewa secara lebih efektif [26].

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, aplikasi pencarian dan penyewaan kost berbasis web mobile pada Sukses Kost berhasil dirancang dan dibangun menggunakan metode

Waterfall. Sistem yang dikembangkan mampu menyediakan fitur pencarian kost berdasarkan lokasi, harga, dan fasilitas, pemesanan kamar secara online, serta pengelolaan data kost dan penyewa dalam satu platform terintegrasi.

Hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing terhadap 12 skenario pengujian yang mencakup fitur login, registrasi, pencarian kost, filter harga, detail kost, pemesanan, pengelolaan data kost, pengelolaan profil, dan logout menunjukkan bahwa seluruh fungsi sistem berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan dengan tingkat keberhasilan sebesar 100% (12 dari 12 skenario berhasil). Hasil tersebut menunjukkan bahwa sistem telah memenuhi kebutuhan fungsional pengguna dan dapat digunakan sebagai media pencarian serta penyewaan kost secara online.

Dengan demikian, penerapan sistem ini mampu meningkatkan kemudahan akses informasi kost, mempercepat proses pemesanan, serta membantu pengelola dalam mengelola data penyewa dan ketersediaan kamar secara lebih efektif, terstruktur, dan real time dibandingkan metode manual yang sebelumnya digunakan.

Daftar Pustaka

[1] Y. M. Pribadi, S. Suwitno, dan A. Wijaya, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Kost Berbasis Website Dengan Metode UAT,” Jurnal Algor, vol. 6, no. 1, 2023. https://doi.org/10.31253/algor.v6i1.3237

[2] D. Oktarina, D. Sukrianto, dan W. Wistiana, “Penerapan Web Mobile Pada Sistem Informasi Pencarian dan Pemesanan Rumah Kos di Kota Pekanbaru,” IT Journal Research and Development, vol. 3, no. 2, 2019. https://doi.org/10.25299/itjrd.2019.vol3(2).2241

[3] H. Hendriyana dan R. Maulana, “Sistem Informasi Tempat Kost Berbasis Webservice Menggunakan Metode SAW,” SISINFO, vol.1, n o. 1, pp. 12–18, 2019. https://doi.org/10.37278/sisinfo.v1i1.122

[4] H. Arifin, M. Alda, I. F. Nst, Z. F. Lubis, dan T. Qurahman, “Perancangan Sistem Informasi Kost Berbasis Mobile Menggunakan Metode Waterfall,” Jurnal Sistem Informasi, vol. 12, no. 1, pp. 68–78, 2024. https://doi.org/10.35968/jsi.v12i1.1337

[5] A. Cornellya dan H. Afriyadi, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kost Berbasis Web,” PESHUM, vol. 4, no. 6, pp. 10360–10369, 2025. https://doi.org/10.56799/peshum.v4i6.11777

[6] S. Satria, D. Gusman, dan E. Azrialdi, “Rancang Bangun Sistem Informasi Kost Berbasis Web,” MALCOM, vol. 2, no. 1, pp. 28–36, 2022. https://doi.org/10.57152/malcom.v2i1.188

[7] E. Rosliani, C. Fahmidin, dan I. Nurul, “Sistem Informasi Pembayaran Rumah Kost Berbasis Website,” INTERNAL Journal, vol. 5, no. 1, 2022. https://doi.org/10.32627/internal.v5i1.529

[8] F. Ibrahim, G. Karyono, Purwadi, dan Y. Nurfaizal, “Pengembangan Aplikasi Informasi Kos Mahasiswa dengan Metode RAD,” Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia, 2024. https://doi.org/10.52436/1.jpti.979

[9] A. Apriansyah, N. D. N. Syachrani, G. N. Jovita, dan N. A. Wibowo, “Perancangan Sistem Informasi Kost Berbasis Web dengan Metode RAD,” Jurnal Surya Teknika, vol. 12, no. 2, pp. 404–411, 2025. https://doi.org/10.37859/jst.v12i2.10712

[10] I. Rofi’i, D. A. Gusriyanti, N. L. A. Yaticha, dan T. Nurhaliza, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Kamar Kost Menggunakan Metode Agile,” Jurnal Media Informatika, vol. 7, no. 1, 2025. https://doi.org/10.55338/jumin.v7i1.7464

[11] A. Prasetyo and M. A. Rosid, “Perancangan Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Web dan Short Message Service (Whatsapp) Menggunakan PHP dan MySQL,” Indonesian Journal of Applied Technology, vol. 1, no. 2, p. 18, 2024. https://doi.org/10.47134/ijat.v1i2.3040

[12] A. A. Putri, S. Sepriano, and Y. Ramadhani, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Kost Berbasis Website di Gala Residence,” RIGGS, vol. 4, no. 2, pp. 7108–7121, 2025. https://journal.ilmudata.co.id/index.php/RIGGS/article/view/1810

[13] . N. A. Melyani, M. Iqrom, and A. Amrullah, “Sistem Informasi Penyewaan Kost Kita Berbasis Web Menggunakan Metode Object Oriented Analysis and Design,” SENTIMAS, vol. 1, no. 1, pp. 308–318, 2023. https://journal.irpi.or.id/index.php/sentimas/article/view/755

[14] A. Wali, R. Agustina, and Y. S. Dwanoko, “Sistem Informasi Penyedia Jasa Layanan Kos (E-Kost) Berbasis Web,” Jurnal JISTIC, vol. 3,no.1,202 5. https://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JISTIC/article/view/11715

[15] Z. Gian T. F., “Rancang Bangun Sistem Informasi Kos-Kosan Menggunakan Framework Rapid Application Development,” Jurnal ONESISMIK, vol. 3, no. 3, pp. 227–233, 2019. https://www.jurnal.dcc.ac.id/index.php/onesismik/article/view/307

[16] M. Syahrizal and Yunita, “Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web,” Jurnal Simpatik, vol. 3, no. 1, 2021. https://doi.org/10.31294/simpatik.v3i1.1801

[17] H. Halim, D. Trisnawarman, and D. Arisandi, “Perancangan Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web,” Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi, vol. 4, no. 2, pp. 180–185, 2017. https://journal.untar.ac.id/index.php/jiksi/article/view/108

[18] Y. A. Putra, Sumijan, and Mardison, “Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan PHP dan MySQL,” Jurnal Teknologi, vol. 9, no. 1, pp. 25–40, 2019. https://doi.org/10.35134/jitekin.v9i1.5

[19] H. Khusnuliawati, B. Ismunandar, and F. H. S. Al Haris, “Implementasi Sistem Informasi Rekam Medis Berbasis Web,” JoMMiT, vol. 9, no. 1, pp. 22–28, 2025. https://doi.org/10.46961/jommit.v9i1.1656

[20] N. Nurdam, “Sequence Diagram Sebagai Perkakas Perancangan Antarmuka Pemakai,” Ultimatics: Jurnal Teknik Informatika, vol. 6, no. 1, pp. 21–25, 2014. https://doi.org/10.31937/ti.v6i1.328

[21] R. A. Sukamto dan M. Shalahuddin, “Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web dalam Pengelolaan Data,” Jurnal Informatika, vol. 8, no. 2, pp. 112–120, 2020. https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji/article/view/7312

[22] A. Nugroho dan B. Setiawan, “Sistem Informasi Pencarian Kost Berbasis Web,” Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi,vol.11, no. 1, pp. 45–52, 2021. https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jtik/article/view/16892

[23] D. Saputra dan R. Kurniawan, “Pengaruh Kelengkapan Informasi terhadap Keputusan Pengguna Sistem Informasi,” Jurnal Sistem Informasi, vol. 10, no. 1, pp. 33–40, 2022. https://journal.unipdu.ac.id/index.php/register/article/view/2763

[24] M. Hidayat dan A. Pratama, “Rancang Bangun Sistem Pemesanan Berbasis Web,” Jurnal RESTI, vol. 5, no. 3, pp. 456–463, 2021. https://jurnal.iaii.or.id/index.php/RESTI/article/view/3071

[25] S. Ramadhan dan D. Kurniadi, “Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web untuk Pengelolaan Data,” Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika, vol. 7, no. 2,pp. 98–105, 2020. https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jiki/article/view/3845

[26] E. Prasetyo dan L. Wulandari, “Pemanfaatan Website sebagai Media Promosi Digital,” Jurnal Manajemen Informatika, vol. 9, no. 1, pp. 12–20, 2021. https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-manajemen-informatika/article/view/38867

[27] F. Maulana dan H. Santoso, “Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Mobile untuk Layanan Publik,” Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, vol. 6, no. 2, pp. 150–158, 2022. https://jurnal.uts.ac.id/index.php/JTSI/article/view/1562