Aplikasi Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) Pada Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu Kota Banjarmasin

Wagino
Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari
ginouniska@gmail.com

Dr. Silvia Ratna
Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari
via.borneo@gmail.com

Fathur Rahman
Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al-Banjari
fathur234@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini dengan judul "Aplikasi Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) Pada Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu Kota Banjarmasin" bertujuan untuk menghasilkan suatu sistem atau aplikasi untuk mempermudah kinerja proses perizinan pada Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu Kota Banjarmasin. Perizinan SIUP *(Surat Izin Usaha Perdagangan)* secara komputerisasi dapat mempermudah dari pihak pemohon untuk mendaftarkan perusahaannya pada BPMPT *(Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu)* dan juga dari pihak BPMPT untuk meminimalisir SDM *(Sumber Daya Manusia)* yang ada dan dalam pengarsipan data dapat lebih rapi dan lebih tahan lama. Sistem Ini dirancang dengan mengguankan Bahasa pemrograman borland delphi 7 dan menggunakan database Microsoft Acces. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini pekerjaan penerbitan SIUP dan pengarsipan pada Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu Kota Banjarmasin menjadi lebih mudah dan efektif.

Keywords : *BPMPT, Aplikasi, Informasi, Perdagangan*

PENDAHULUAN

Pada Kota Banjamasin pembuatan Surat Izin Usaha Perdagangan (SIUP) diberikan tanggung jawab penuh kepada Badan Penanaman Modal dan Perizinan Terpadu (BPMPT) kota Banjarmasin. Peranan teknologi akan berdampak pada kegiatan usaha di kota Banjarmasin. Dengan adanya perkembangan teknologi ini BPMPT kota Banjarmasin diharapkan lebih bisa melayani kebutuhan masyarakat dengan sebaik-baiknya.

Palayanan Surat Ijin Usaha Pedagangan (SIUP) di BPMPT kota Banjarmasin merupakan pekerjaan yang melibatkan beberapa bagian terkait dan memerlukan banyak orang dalam proses pembuatannya. Diantaranya yang dimulai dengan pengajuan permohonan, pengecekan data pemohon, pengecekan lokasi pemohon, hingga diterbitkannya SIUP. Sehingga sangat perlu tingkat ketelitian yang tinggi untuk suatu pemprosesan penerbitan SIUP.

Banyaknya pemohon SIUP mengakibatkan BPMPT kota Banjarmasin mengalami kesulitan dalam hal pengecekan data dari para pemohon. Data pemohon yang tidak dikelola secara komputerisasi mengakibatkan kesulitan dalam pemrosesan. Sehingga sering kali banyak data pemohon yang terselip dengan data pemohon lainnya. Persoalan ini mengakibatkan SIUP tidak bisa segera terproses oleh petugas yang bertugas menangani SIUP tersebut. Sehingga pemohon harus bersabar lebih lama untuk mendapatkan SIUP ini, sehingga tidak banyak pemohon yang tidak terlayani dengan sebaik-baiknya.

Sehubungan dengan kondisi tersebut, maka muncul gagasan untuk membuat suatu pengembangan yaitu sistem aplikasi, khususnya yang menyangkut penerbitan SIUP di kantor BPMPT kota Banjarmasin. Berdasarkan uraian dan kondisi di atas maka hasil rancangan tersebut dituangkan dalam bentuk manajemen perancangan aplikasi dengan judul "Aplikasi Surat Izin Usaha Perdagangan (Siup) Pada Badan Penanaman Modal Dan Perizinan Terpadu Kota Banjarmasin"

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall.* Metode ini mempunyai keunggulan dapat menjamin aplikasi yang dibuat memiliki kualitas yang sangat baik karena pengerjaannya yang bertahap, selain juga menjamin dokumentasi aplikasi yang menjadi lebih mudah dan baik. Berikut tahapan-tahapan dari metode *Waterfall* (Pressman, 2010):

1. Analisa kebutuhan, tahapan ini adalah tahapan paling awal. Pada tahapan ini akan ditentukan input yang diperlukan, proses yang dilakukan oleh sistem dan output yang akan dihasilkan sehingga dapat ditentukan kebutuhan dan hasil dari aplikasi.
2. Desain sistem, pada tahapan ini hasil dari analisa kebutuhan kemudian dirancang menjadi tampilan-tampilan yang akan mempermudah dalam penggunaan aplikasi.
3. Implementasi, pada tahapan ini hasil dari desain sistem diterjemahkan kedalam tampilan dan kode program.
4. Integrasi dan Pengujian, tahapan selanjutnya adalah integrasi yaitu penggabungan modul-modul menjadi sebuah aplikasi yang utuh, kemudian dari aplikasi tersebut dilakukan pengujian.

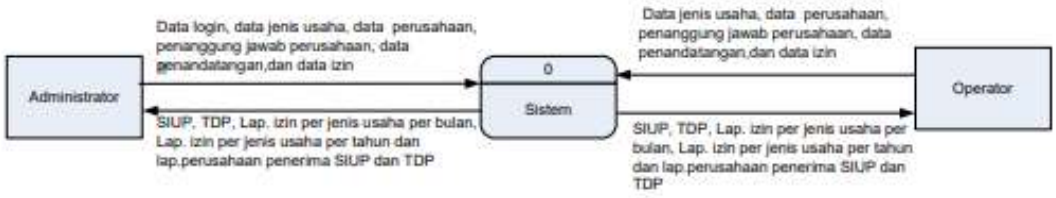
5. Pemeliharan, tahapan ini adalah tahapan terakhir. Setelah aplikasi digunakan maka akan terdapat umpan balik dari pengguna atas pemakaian aplikasi, selanjutnya dilakukan pemeliharaan dan peningkatan aplikasi. Pada metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) saat aplikasi yang telah dibuat masih perlu peningkatan maka tahapan yang harus dilakukan kembali ke tahapan awal (analisa kebutuhan).

PEMBAHASAN

Rancangan Model Sistem

Diagram Konteks

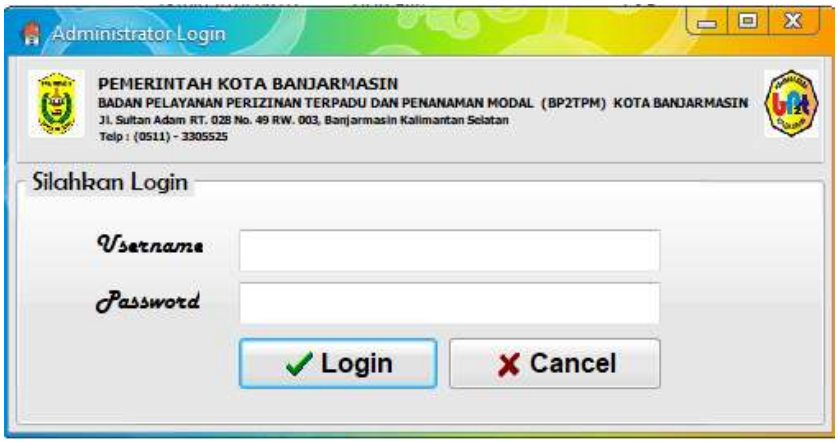
Diagram konteks merupakan awal pembuatan diagram arus data (DAD), sebelum membuat diagram yang lebih rinci, suatu diagram konteks selalu mengandung satu proses saja, proses ini mewakili proses dari keseluruhan sistem. Diagram konteks menggambarkan hubungan input dan output antara sistem dengan dunia luarnya. Dibawah ini adalah gambar diagram konteks Sistem yang akan diusulkan.



Gambar 1. Konteks Diagram

Tampilan Hasil Aplikasi

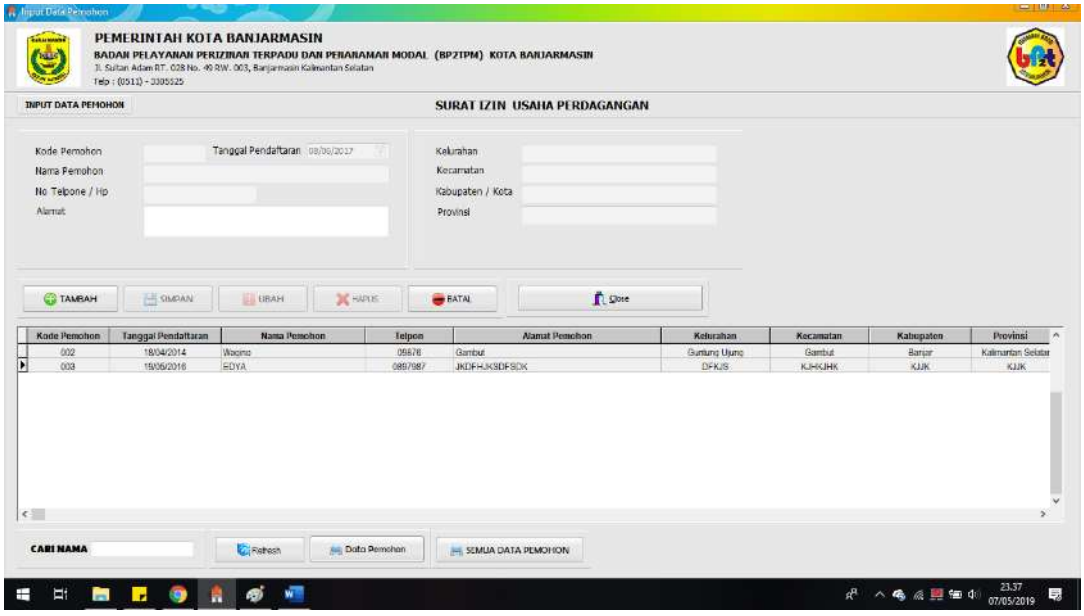
Hasil Aplikasi setelah dijalankan pada Borland Delphi bisa dilihat dibawah ini :



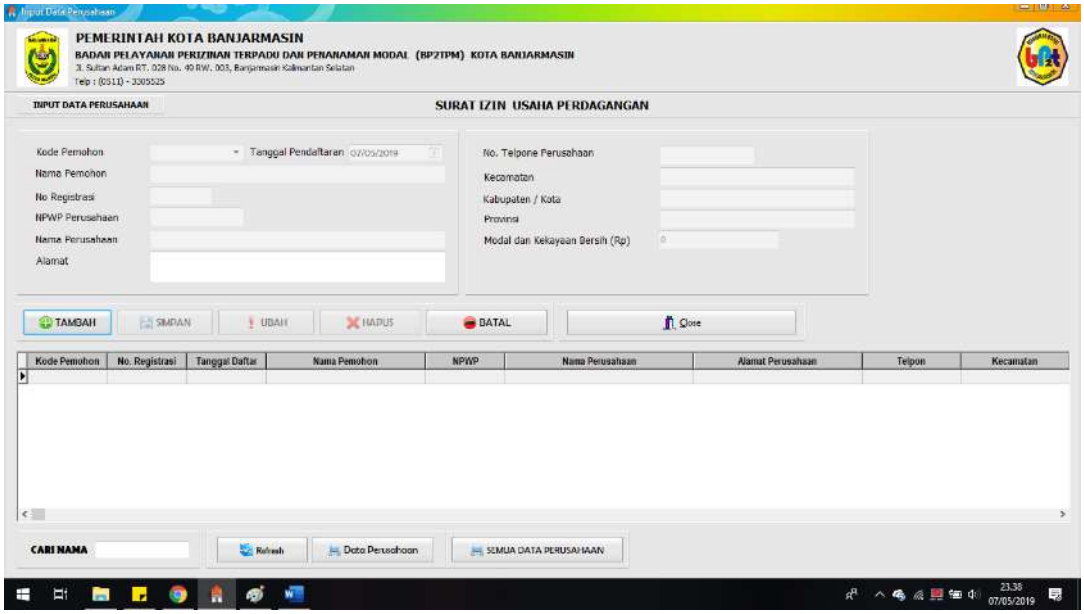
Gambar 2. Login Aplikasi



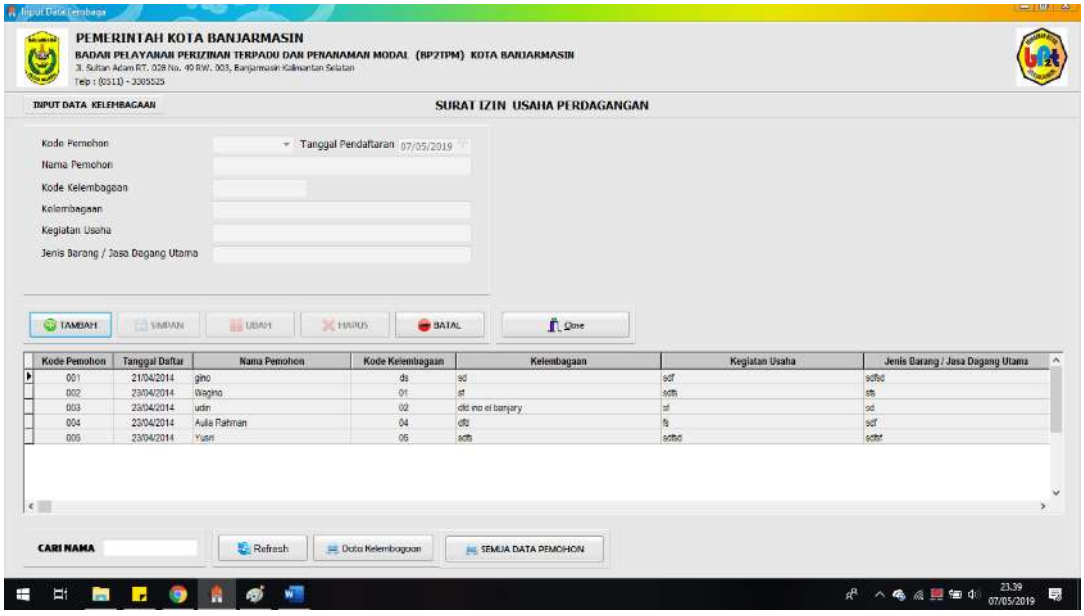
Gambar 3. Menu Utama Aplikasi



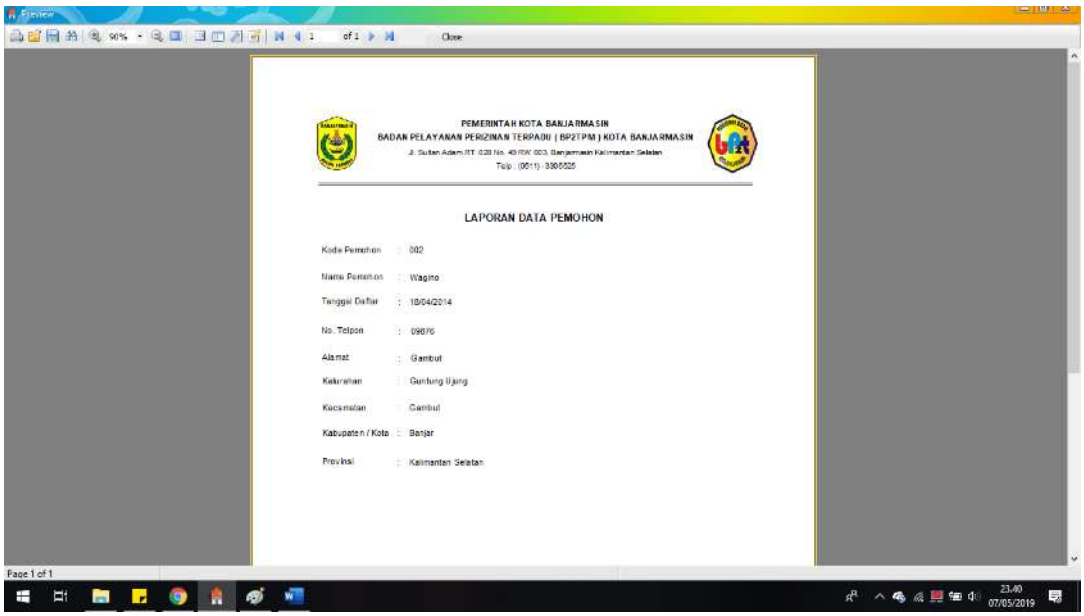
Gambar 4. Input Data Pemohon



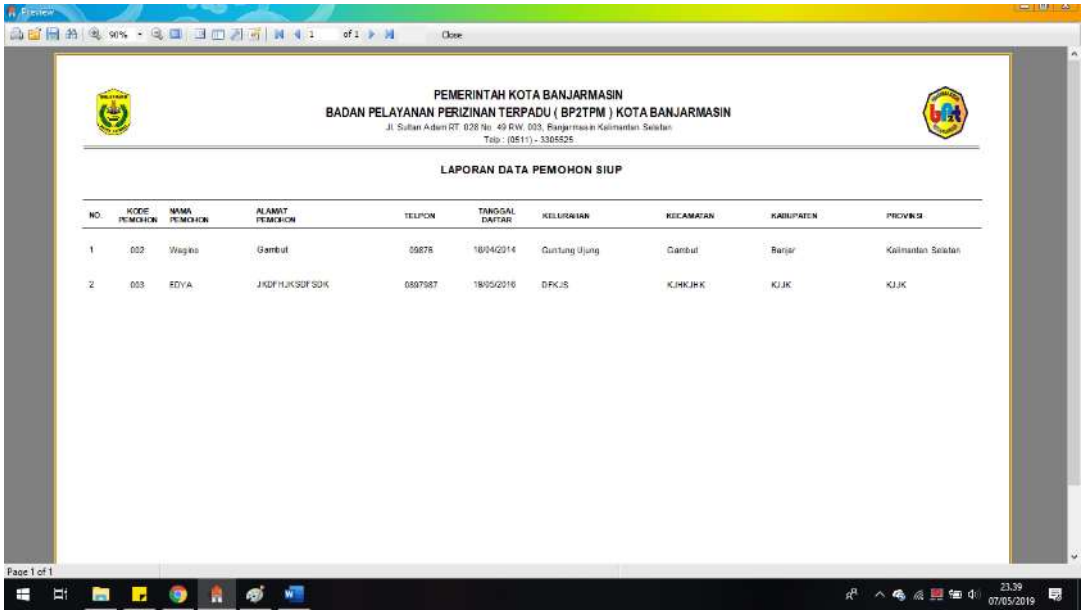
Gambar 5. Input Data Perusahaan



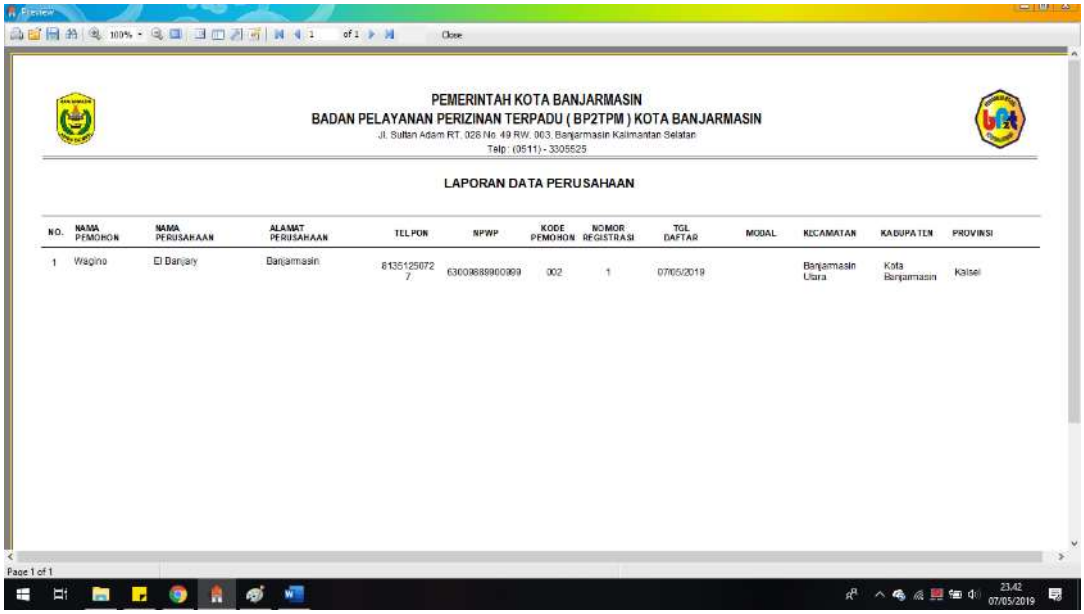
Gambar 6. Input Data Kelembagaan



Gambar 7. Laporan Per Data Pemohon



Gambar 8. Laporan Semua Data Pemohon



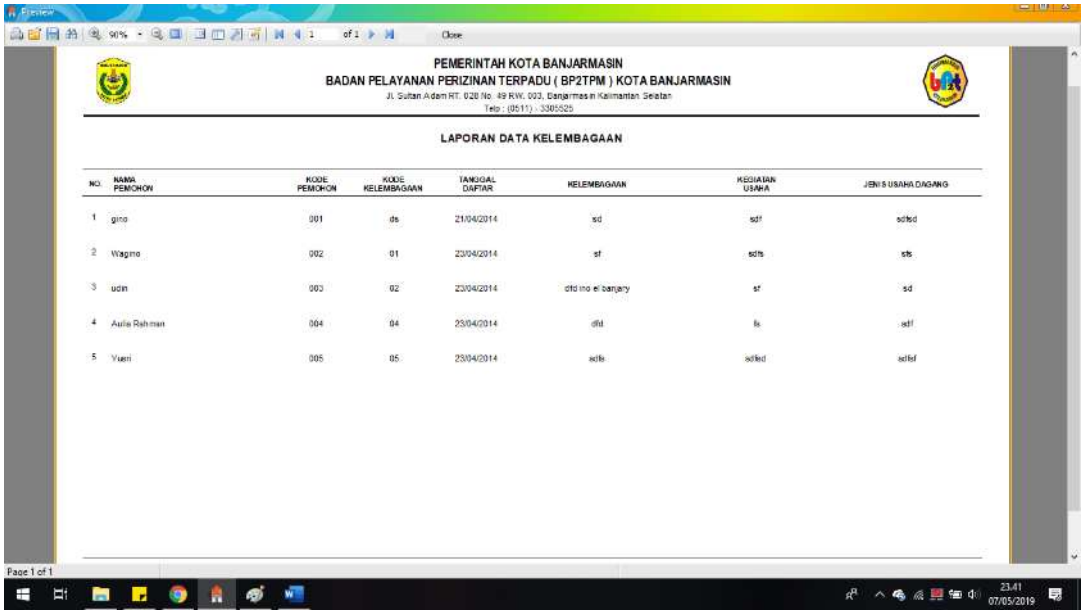
PEMERINTAH KOTA BANJARMASIN
BADAN PELAYANAN PERIZINAN TERPADU (BP2TPM) KOTA BANJARMASIN
Jl. Sultan Adam RT. 026 No. 49 RW. 003, Banjarmasin Kalimantan Selatan
Telp : (0511) - 3305525

LAPORAN DATA PERUSAHAAN

NO.	NAMA PEMOHON	NAMA PERUSAHAAN	ALAMAT PERUSAHAAN	TELPON	NPWP	KODE PEMOHON	NOMOR REGISTRASI	TGL DAFTAR	MODAL	KECAMATAN	KABUPATEN	PROVINSI
1	Wagino	El Banjary	Banjarmasin	81351250727	630088890899	002	1	07/05/2019		Banjarmasin Utara	Kota Banjarmasin	Kalsel

Page 1 of 1

Gambar 9. Laporan Data Perusahaan



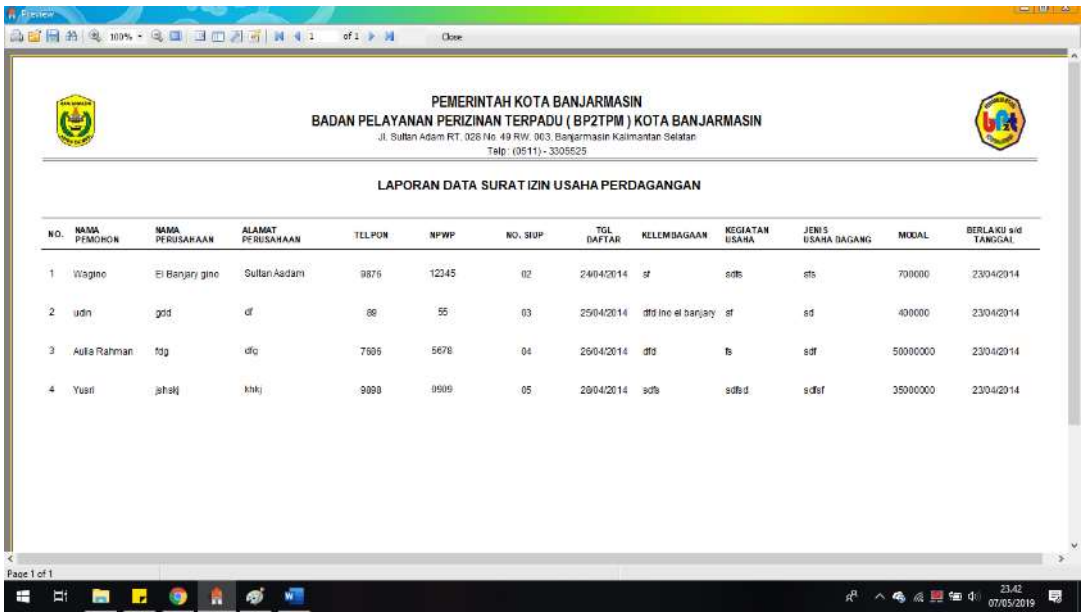
PEMERINTAH KOTA BANJARMASIN
BADAN PELAYANAN PERIZINAN TERPADU (BP2TPM) KOTA BANJARMASIN
Jl. Sultan Adam RT. 026 No. 49 RW. 003, Banjarmasin Kalimantan Selatan
Telp : (0511) - 3305525

LAPORAN DATA KELEMBAGAAN

NO.	NAMA PEMOHON	KODE PEMOHON	KODE KELEMBAGAAN	TANGGAL DAFTAR	KELEMBAGAAN	KEGIATAN USAHA	JENIS USAHA DAGANG
1	gino	001	ds	21/04/2014	sd	sdf	sdfsd
2	Wagino	002	01	23/04/2014	sf	sdfs	sfs
3	udin	003	02	23/04/2014	dfd ino el banjary	sf	sd
4	Aulia Rahman	004	04	23/04/2014	dfd	fs	sdf
5	Yuni	005	05	23/04/2014	sdfs	sdfsd	sdfsf

Page 1 of 1

Gambar 10. Laporan Data Kelembagaan



Gambar 11. Laporan Data Surat Izin Usaha Perdagangan

KESIMPULAN

Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan diantaranya :

1. Mempermudah dalam proses pendaftaran pembuatan Surat Izin Usaha
2. Pemberkasan lebih rapi dan mudah dicari
3. Pembuatan Laporan Lebih Cepat setelah dibuatkan Aplikasi

Saran

Penelitian ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga bisa menjadi lebih bagus lagi sesuai dengan perkembangan jaman sekarang, pengembangan yang bisa dilakukan yaitu membuat aplikasi ini menjadi aplikasi berbasis websiter ataupun android.

DAFTAR PUSTAKA

Kusumawati. 2015. „*Perancangan Sistem Informasi Permohonan Surat Izin Usaha Perdagangan pada Dinas Kominfo Pusat Pemerintah Kota Tangerang*". Skripsi Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu Komputer, STIMIK RAHARJA.

Tambotoh J.C & Latuperissa R 2014, „*Kajian Evaluasi Tata Kelola Teknologi Informasi Pada Lembaga Pemerintah Kota Salatiga*", *AITI Jurnal Teknologi Informasi*, vol.11, No.01, hh.15-32.

Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering: A Practitioner's Approach.* McGraw-Hill Higher Education.

Kurniawaty A. 2012. „Sistem Informasi Perijinan Online Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kota Surabaya". Skirpsi Jurusan Teknik Informatika Politeknik

Elektronika Negeri Surabaya, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Supriyanto.2005.*Perancangan Aplikasi.*Surabaya : Widyastana

Surjadi. 2009. Pengembangan Kinerja Pelayanan Publik. Bandung: PT. Reflika Aditama

Nazruddin Safaat H. 2012 (Edisi Revisi). Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika. Bandung.

Y.S Marjo, 2000, *Surat-Surat Lengkap*, Jakarta : Setia Kawan.