MEMBANGUN WEBSITE UPT SD NEGERI 1 SUKOHARJO I PRINGSEWU MENGGUNAKAN PHP & MYSQL

Elisabet Yunaeti Anggraeni, Suyono, Walterindra GP
[1]Prodi Manajemen Informatika Institut Bakti Nusantara Lampung
[23]Prodi Sistem Informasi Institut Bakti Nusantara Lampung
e-mail: ibn@ibnus.ac.id| website: www.ibnus.ac.id
E-mail : *elisabet.sugianto@yahoo.co.id*, *yono.psw@gmail.com*, *geri051097@gmail.com*,

ABSTRAK

Website berfungsi sebagai media untuk memudahkan sekolah berbagi informasi dengan orang tua dan guru. Website juga merupakan media komunikasi pihak sekolah dengan instansi terkait lainnya. UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu merupakan salah satu sekolah yang masih membutuhkan sarana teknologi informasi website untuk menyampaikan informasi lebih luas, UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu adalah salah satu instansi pendidikan yang belum memiliki website. Untuk itu perlu dibuatnya website sebagai sarana penyampaian informasi kepada warga sekolah maupun masyarakat luas mengenai UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu. Dalam merancang sistem informasi Website Sekolah SDN 1 Sukoharjo I Pringsewu menggunakan metode pendekatan sistem dengan model waterfall. Model waterfall adalah sebuah pendekatan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial dimulai dari tingkat analisis, desain, kode, pengujian, dan, pemeliharaan. Proses pengumpulan data penelitian ini dilakukan dengan metode wawancara, observasi serta melakukan pengumpulan data dari berbagai sumber referensi. Dalam pembuatan system ini digunakan alat bantu pengembangan system yaitu dengan menggunakan, XAMPP, Sublime Text 3 dan phpMyAdmin sebagai databasenya. Website ini di gunakan sebagai sarana informasi baik itu siswa, guru maupun masyarakat luas. Website berbentuk dinamis yang memungkinkan menarik pengunjung maupun calon siswa baru untuk mendaftar. Website ini juga dapat dimanfaatkan oleh operator sekolah dalam pemutakhiran data guru sebagai instrumen monitoring.

Kata Kunci : Website, Sublime Text 3, UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi juga berkembang seiring dengan perkembangan peradaban manusia. Perkembangan teknologi informasi sangat membantu, salah satunya adalah internet. Penggunaan internet telah berkembang menjadi sarana pendidikan yang cepat, efektif dan akurat. Kirimkan informasi tanpa batas kepada publik menggunakan fasilitas teknis situs web. Website sekolah memegang peranan yang sangat penting dalam dunia pendidikan. Melalui website sekolah, sekolah dapat mengembangkan kualitas pendidikan mereka serta dapat menyampaikan informasi yang mereka miliki, baik itu informasi mengenai sekolah maupun informasi mengenai ilmu pengetahuan.

UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu merupakan salah satu sekolah yang masih membutuhkan sarana teknologi informasi website untuk menyampaikan informasi lebih luas, UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu adalah salah satu instansi pendidikan yang belum memiliki website. Masih rutin dalam sehari-hari untuk mencari informasi tentang UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu yaitu masih menggunakan spanduk/baliho, booklet, papan pengumuman sehingga penyampaian informasinya terbatas dan tidak efisien dalam hal biaya, waktu dan tenaga. Oleh karena itu perlu dibuat website sebagai sarana penyampaian informasi tentang UPT SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu kepada warga sekolah dan masyarakat luas.

Website yang harusnya meningkatkan mutu sekolah dirasa belum dapat menunjang kegiatan belajar mengajar, hal ini dapat dilihat dari belum adanya fungsi download bahan ajar, materi pelajaran maupun buku online. Dengan adanya website ini, maka guru, siswa dan masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui semua informasi mengenai ilmu pengetahuan ataupun informasi lain mengenai SD Negeri 1 Sukoharjo I Pringsewu agar dapat menarik bagi masyarakat, serta kegiatan belajar mengajar tidak bermasalah lagi.

2.1 METODE PENELITIAN

2.1 Pengumpulan Data

Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Alasannya dari penelitian ini dengan menggunakan metode ini karena permasalahan belum jelas, dinamis dan penuh makna.

Dalam penelitian ini, teknik pengumpulan data yang digunakan adalah dengan melakukan wawancara, metode observasi, dokumentasi, dan referensi.

2.2 Model Perancangan

Dalam merancang website ini penulis menggunakan model Waterfall, Model Waterfall yang sering juga disebut sebagai model air terjun adalah proses pertama yang diperkenalkan. Ia sangat mudah dimengerti dan digunakan. Dalam model waterfall setiap fase harus diselesaikan sebelum fase berikutnya dapat dimulai dan tidak ada fase yang tumpang tindih. Model Waterfall adalah pendekatan SLDC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak [6].

2.3 Analisis Data

Setelah peneliti tersebut mengumpulkan data, maka peneliti akan menganalisis dengan menggunakan antara lain; *Analysis*, *Design*, *Coding*, *Testing* dan *Maintance*.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Perancangan Diagram Konteks

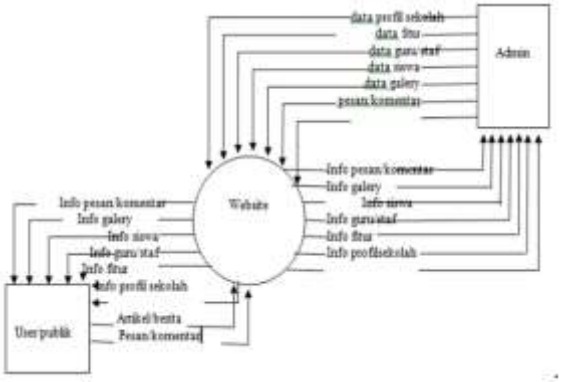
Pada diagram konteks ini akan menggambarkan hubungan antara sistem dengan lingkungan keluarannya (*eksternal entity*). Adapun diagram konteks yang diusulkan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 1. Perancangan Diagram Konteks

3.2 DFD Level 0

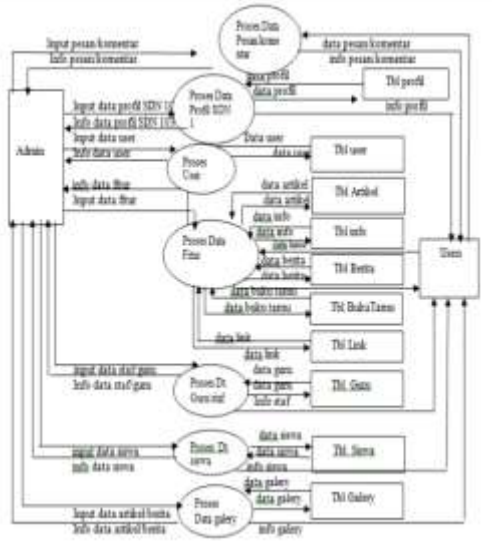
Berikut ini adalah gambaran dari diagram level 0.



Gambar 2. Perancangan DFD Level 0

3. 3 ERD (Entity Relationship Diagram)

Sistem yang menunjukkan proses pengunjung yang ingin mendapatkan informasi, dapat dilihat pada gambar berikut :



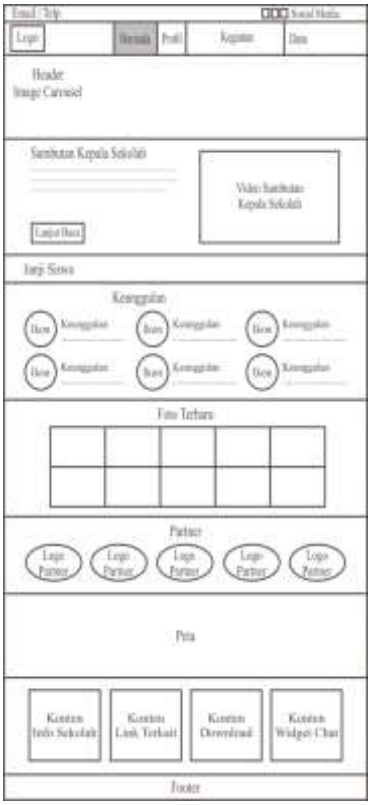
Gambar 3. Perancangan Entity Relationship Diagram

3.4 Rancangan Struktur Web

Terdiri dari sebagai berikut :

a. Halaman Beranda

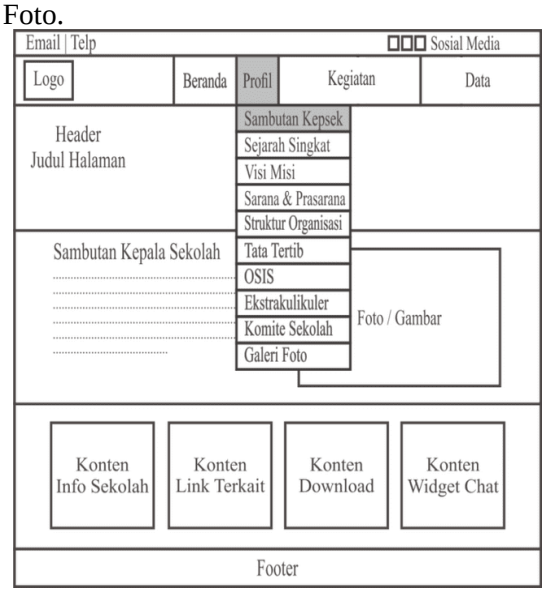
Halaman Beranda merupakan halaman utama dan juga merupakan tampilan awal dari website, halaman ini berisikan header gambar, janji siswa, keunggulan-keunggulan yang dimiliki sekolah, sambutan kepala sekolah, foto-foto dokumentasi kegiatan, serta *widget-widget* dan link terkait.



Gambar 4. Perancangan Tampilan Halaman Beranda

b. alaman Profil

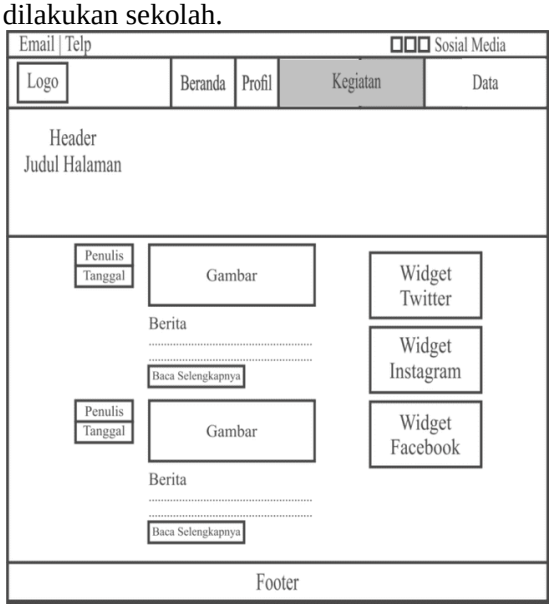
Halaman Profil merupakan halaman yang menyajian info-info sekolah, ketika cursor diarahkan ke menu profil, akan muncul submenu-submenu, yaitu Sambutan Kepala Sekolah, sejarah singkat, sarana dan prasarana, truktur organisasi, tata tertib, OSIS, Ekstrakulikuler, Komite Sekolah, dan Galeri Foto.



Gambar 5. Perancangan Tampilan Halaman Profil

c. Halaman Kegiatan/Berita

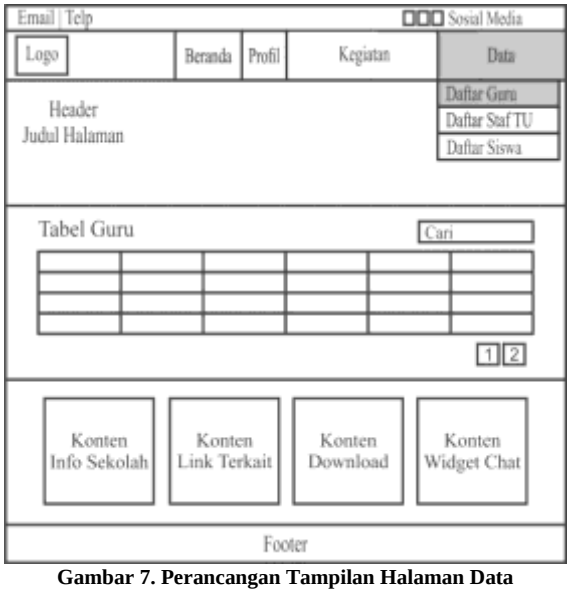
Halaman Kegiatan merupakan halaman yang menyajian info-info Berita atau Kegiatan yang dilakukan oleh sekolah, terdapat juga *widget-widget social* resmi dari sekolah yang diharap mampu memberikan informasi aktual yang dilakukan sekolah.



Gambar 6. Perancangan Tampilan Halaman Kegiatan

d. Halaman Data

Halaman Data merupakan halaman yang menyajian info berupa data table tenaga pendidik, staf TU, daftar siswa yang ada pada sekolah.



Gambar 7. Perancangan Tampilan Halaman Data

4. KESIMPULAN

Berdasarkan dari perancangan pembuatan website ini, dapat disimpulkan sebagai berikut

1. Website ini di gunakan sebagai sarana informasi baik itu siswa, guru maupun masyarakat luas.
2. Website berbentuk dinamis yang memungkinkan menarik pengunjung maupun calon siswa baru untuk mendaftar.
3. Website dapat dimanfaatkan oleh operator sekolah dalam pemutakhiran data guru sebagai instrumen monitoring.

REFERENSI

[1] Azis, Sholecul. 2012. Menguasai PHP dan MySQL.Jakarta: Kuncikom.

[2] Rahmawati, Lina. Agustus 2012. Perancangan Website sebagai Sarana Promosi pada MTs Ma'arif NU 1 Ajibarang. Jurnal Telematika. Volume 5 No.2. http://ejournal.amikompurwokerto.ac.id/index.php/telematika/article/view/224/199. STMIK Amikom Purwokerto.

[3] Hidayat, Abdurahman, dkk. Desember 2019. Membangun Website Sma Pgri Gunung Raya Ranau Menggunakan Php Dan Mysql. JTIM: Jurnal Teknik Informatika Mahakarya. 2 (2), (2019) 41-52.

[4] Enterprise, Jubilee. 2017. Pemrograman PHP7 untuk Pemula. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.

[5] Josi, Ahmad. Juni 2017. "Penerapan Metode Prototiping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)". JTI, Vol 9 No.1.

[6] Indra Rianto, S.Kom., M.T, "Perancangan Dan Pengembangan Penentuan Uang Kuliah Tunggal Menggunakan Codeigniter," *Lakeisha*, 2021