

PELATIHAN DESIGN GRAFIS CORELDRAW X4 SEBAGAI PENUNJANG PEMBELAJARAN BAGI GURU PADA SMAN 1 SUNGAI TABUK

Mayang Sari, Auliya Rahman dan Fitrah Yuridka

Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Islam Kalimantan MAB

Email : mayangsari.si@gmail.com

ABSTRACT

The progress of time is always evolving, education has undergone many changes. Among them, the learning method is not only using conventional means, but also by using a more modern way, for example media-based learning with multimedia. In addition to having various advantages it attracted many students, especially school students SMA Negeri 1 Sungai Tabuk. The purpose of this study was produced medium of learning about CorelDraw X4 which presents an interactive learning model with an attractive appearance and easy to learn, can be used in the classroom and can be studied independently at home. The benefits of this research is to give students a companion study in CorelDraw X4 study material, can also be used as a learning medium grade teacher who attracted the attention and interest of student learning when teaching material CorelDraw X4 in the classroom and to improve the quality of education. Results to be achieved in the manufacture of Media Interactive learning is the process of teaching and learning in the subjects of graphic design CorelDraw X4 material more effectively and efficiently.

Keywords: *Coreldraw x4, Desain Grafis, SMA Negeri 1 Sungai Tabuk*

PENDAHULUAN

Saat ini sepertinya perangkat komputer serta berbagai aplikasinya sudah tidak asing lagi di kalangan masyarakat Indonesia, khususnya Kalimantan Selatan baik dari kalangan atas hingga menengah kebawah, tak terkecuali dari kalangan akademisi seperti guru. Guru sebagai tenaga pendidik yang bertugas mendidik serta memberikan ilmu pengetahuan kepada muridnya, tentulah sangat memerlukan media untuk mentransfer ilmunya. Tidak hanya secara lisan, guru memerlukan media yang atraktif agar dapat menarik perhatian

muridnya sehingga pada saat kegiatan belajar mengajar berlangsung semua murid dapat fokus dengan pembelajaran yang diberikan oleh gurunya. Namun, seiring dengan maraknya teknologi saat ini masih banyak yang belum bisa menggunakan beberapa aplikasi komputer, salahsatunya CorelDraw X4. CorelDraw X4 adalah salah satu aplikasi yang menunjang kegiatan belajar mengajar dari segi design grafis. Tidak hanya aplikasi perkantoran seperti Office yang dibutuhkan untuk menunjang kegiatan belajar mengajar, design grafis pun sangat diperlukan agar dapat

membuat kegiatan belajar mengajar lebih atraktif. Di dalam CorelDraw X4, guru dapat memanfaatkan kemampuan design animasinya untuk membuat tutorial pembelajaran, dll. Sebagai wujud ikut serta dalam mencerdaskan bangsa, maka pada kegiatan Pengabdian pada Masyarakat kali ini mengadakan Pelatihan Design Grafis Sebagai Penunjang Pembelajaran Bagi Guru Pada SMAN 1 Sungai Tabuk dengan harapan adanya pelatihan ini kami mengharapkan para Guru dapat lebih optimal dalam memanfaatkan komputer sebagai media pembelajaran agar nantinya dalam kegiatan belajar mengajar berlangsung, Guru dapat memberikan pengajaran yang lebih atraktif sehingga murid dapat lebih mudah menyerap pelajaran yang diberikan oleh gurunya.

Pada pelatihan ini diajarkan bagaimana cara menjalankan aplikasi CorelDraw X4 seperti menggunakan tools yang ada di dalam CorelDraw X4, membuat animasi, yang akan disajikan secara menarik sehingga peserta akan mudah untuk memahaminya dan dapat diterapkan pada kegiatan belajar mengajar sehari-hari.

Kegiatan Pengabdian Pada Masyarakat ini dilaksanakan pada bulan September 2015 dan kegiatan ini dilaksanakan di SMAN 1 Sungai

Tabuk yang bertempat di Laboratorium Komputer SMAN 1 Sungai Tabuk, yang akan kami laksanakan selama 2 hari. Berdasarkan hal tersebut di atas maka dengan ini kami mengajukan sebuah Pengabdian Kepada Masyarakat dengan judul "Pelatihan Design Grafis Coreldraw X4 Sebagai Penunjang Pembelajaran Bagi Guru Pada SMAN 1 Sungai Tabuk".

KHALAYAK SASARAN

Di era globalisasi seperti saat ini, sangat diperlukan daya saing dalam hal teknologi informasi tak terkecuali bagi para pendidik / guru. Oleh karena itu, perlunya inovasi pengajaran melalui media komputer mendasari tim untuk memberikan pelatihan bagaimana mengoptimalkan penggunaan komputer khususnya aplikasi design grafis seperti CorelDraw X4 agar nantinya dapat diaplikasikan dalam kegiatan belajar mengajar. Pada dasarnya guru di SMAN 1 Sungai Tabuk telah mendapatkan pengajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi di luar, namun perlunya pendalaman serta inovasi dalam sistem komputerisasi karena :

1. Membantu para pendidik / guru mengenai kelebihan-kelebihan yang mungkin belum diketahui para pendidik / guru dalam aplikasi CorelDraw X4 yang dapat mereka terapkan dalam kegiatan

belajar mengajar ataupun di luar kegiatan belajar mengajar.

2. Meningkatkan daya saing para pendidik/ guru mengenai dunia teknologi informasi. Diharapkan nantinya program ini dapat meningkatkan keahlian untuk menghasilkan pendidik / guru yang produktif dapat membantu para pendidik / guru untuk memiliki keahlian design grafis.

METODE

Untuk menunjang keahlian para pendidik / guru di SMAN 1 Sungai Tabuk dalam bidang design grafis maka digunakan pendekatan melalui pelatihan dengan pemanfaatan model. Melalui pelatihan kepada guru dalam pengenalan aplikasi CorelDraw X4 yang dilatih oleh beberapa instruktur dan dengan materi pelatihan sebagai berikut :

1. Perkenalan CorelDraw X4
2. Tutorial

Instruktur menjelaskan tentang CorelDraw X4 dengan menggunakan alat bantu LCD, sehingga peserta dapat memahami tanpa harus mendengarkan teori atau membaca diktat terlebih dahulu.

3. Pendalaman materi, CorelDraw X4
4. Praktek Mandiri

Setiap peserta melakukan praktek berupa proses menggunakan aplikasi CorelDraw X4 dengan tools yang ada.

5. Tanya Jawab

Peserta dapat langsung bertanya kepada tim pengabdian pada masyarakat yang mendampingi mereka selama kegiatan berlangsung

HASIL DAN PEMBAHASAN

Keterampilan desain grafis para pendidik/ guru kurang optimal, hal ini dapat dilihat dari kemampuan pendidik/ guru sebelum diberi perlakuan, data menunjukkan pada umumnya pendidik/guru hanya baru dapat membuat objek dasar walaupun hasilnya masih ada yang kurang rapih, dalam memberikan background masih memerlukan bantuan peneliti, dalam memberikan tulisan masih belum paham dalam mengatur jenis, ukuran, dan meletakkan teks.

Hal ini menunjukkan keterampilan desain grafis coreldraw X4 para pendidik/ guru cukup rendah dan membutuhkan latihan-latihan yang tepat untuk meningkatkan kemampuan desain grafis. Setelah dilakukan perlakuan dengan pembelajaran program aplikasi Corel Draw X4, terdapat peningkatan terhadap keterampilan desain grafis guru SMA Negeri 1 Sungai tabuk. hasil ini terlihat dari 4 aspek sebagai berikut : Membuat objek dasar. Dari bagian ini terlihat peningkatan dalam variasi objek dasar yang dibuat oleh pendidik/ guru serta tingkat kerapihan yang baik

sehingga mendapatkan hasil objek dasar yang proporsional. Memberikan background pada objek. Dalam memberikan background, pendidik/ guru sudah paham langkah-langkah dalam memberikan background serta sudah mampu memvariasikan warna background yang diberikan sehingga memberikan efek keindahan pada objek yang dibuat. Memberikan tulisan pada objek. Pendidik/ guru mampu bukan hanya memberikan tulisan, namun juga mampu mengedit jenis dan ukuran tulisan sehingga mampu memperkuat keindahan dan kreatifitas pendidik/ guru

Dari hasil pelatihan yang telah kami berikan kepada para dewan guru di SMAN 1 Sungai Tabuk berupa pelatihan Desain Grafis menggunakan aplikasi CorelDraw X4 maka hasil yang didapatkan adalah para dewan guru yang awalnya belum mengenal aplikasi ini sekarang sudah dapat mengoperasikannya dan dapat diterapkan dalam proses belajar mengajar seperti membuat gambar-gambar, tabel untuk bahan ajar, dll.

FOTO KEGIATAN



Gambar 1. Kegiatan Pembukaan Pelatihan oleh Kepala Sekolah.



Gambar 2. Penyampaian Materi oleh Instruktur pelatihan.



Gambar 3. Foto bimbingan pelatihan oleh instruktur

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil kegiatan pengabdian ini adalah dengan adanya pengabdian kepada masyarakat ini dapat memberikan pengetahuan dan keterampilan dasar dalam pembelajaran serta pembuatan materi pengajaran menggunakan Microsoft Excel 2013, misalnya mengetik, menghitung, dan lain-lain sebagai penunjang bahan ajar interaktif bagi siswa didik sesuai dengan bidang ilmu masing-masing serta agar peserta bisa secara mandiri maupun berkelompok bisa menuangkan gagasan/ide terkait

dengan bahan ajaran, serta di bidang administrative tata usaha dapat megelola data secara baik dan benar.

DAFTAR PUSTAKA

- Arjaka, Sugiyono. 2010. Media Elektronik berbasis Komputer sebagai Media dalam Proses Pembelajaran. Malang
- Hamalik, Oemar. 2008. Kurikulum Dan Pembelajaran. Jakarta : Bum Aksara.
- Iskandar, A. Rizki. 2013. Training Basic Microsoft Office Education ebagai Edukasi Pelatihan Penggunaan Internet dan Dasar icrosoft Office Pada Guru diSDN Pandean Lamper 05 Semarang. Semarang
- Jenning, A. 1984. *Interactive Video on a Shoestring Instructional Innovator*, September.
- Jarot S., Shenian A., Sudarma S., Buku Pintar Microsoft Office 2007 & 2010 Word-Excel-PowerPoint, Media Kita, 2012
- Laksamana, Tonny Wangdra, Adji Djojo 2010, panduan cepat kuasai Microsoft office 2010, Baduose Media
- Modul Panduan Microsoft Excel 2010 Bina Sarana dan Teknologi Loksumaweh
- Sardiman. 2010. Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta : Rajawali Pers.